BÀI TẬP VỀ NHÀ: BUỔI 6

| **Bộ môn:** Coding | **Năm môn:** Web Developer - Basic |
| --- | --- |
| **Độ tuổi học viên:** 13 - 17 Tuổi | **Thời lượng:** 120 phút |

# TRẮC NGHIỆM

| **CÂU HỎI 1:** | Bootstrap là gì? |
| --- | --- |
| A. | Một ngôn ngữ lập trình mới |
| B. | Một framework front-end phổ biến |
| C. | Một loại cơ sở dữ liệu |
| D. | Một hệ điều hành |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 2:** | Bootstrap bắt đầu như một dự án nội bộ của công ty nào? |
| A. | Facebook |
| B. | Google |
| C. | Twitter |
| D. | Microsoft |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 3:** | Bootstrap chủ yếu bao gồm những gì? |
| A. | HTML và CSS |
| B. | JavaScript và Ruby |
| C. | Python và C++ |
| D. | CSS và JavaScript |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 4:** | Để sử dụng Bootstrap, bạn cần sao chép và dán stylesheet vào thẻ nào? |
| A. | <footer> |
| B. | <body> |
| C. | <head> |
| D. | <title> |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 5:** | Bootstrap giúp phát triển web nhanh chóng và hỗ trợ trong việc tạo ra các trang web nào? |
| A. | Chỉ có trang web tĩnh |
| B. | Chỉ có trang web động |
| C. | Các trang web đáp ứng và thân thiện với di động |
| D. | Các trang web chỉ dành cho desktop |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 6:** | Nguyên tắc cơ bản nào trong thiết kế web liên quan đến việc phân phối các yếu tố thiết kế trên trang? |
| A. | Cân đối |
| B. | Đối xứng |
| C. | Nhấn mạnh |
| D. | Tương phản |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 7:** | Bánh xe màu là gì? |
| A. | Một loại bánh ngọt |
| B. | Một công cụ thiết kế web |
| C. | Một công cụ hữu ích để hình dung mối quan hệ giữa các màu sắc |
| D. | Một đoạn mã HTML |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 8:** | Sự phối hợp màu sắc liên quan đến việc gì? |
| A. | Chọn màu sắc phù hợp với thương hiệu |
| B. | Sắp xếp các màu sắc theo cách hài hòa và thẩm mỹ |
| C. | Tạo ra điểm nhấn trong thiết kế |
| D. | Tất cả các phương án trên |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 9:** | Công cụ nào sau đây không phải là một công cụ thiết kế web phổ biến? |
| A. | Photoshop. |
| B. | Figma. |
| C. | Adobe XD. |
| D. | Bootstrap. |
| Đáp án đúng là: | |
| **CÂU HỎI 10:** | Phương pháp nào không phải là cách áp dụng lý thuyết màu sắc trong lập trình web? |
| A. | Chọn màu sắc phù hợp với thương hiệu. |
| B. | Sử dụng màu sắc để cải thiện khả năng đọc. |
| C. | Tạo ra điểm nhấn bằng cách sử dụng màu sắc tương phản mạnh. |
| D. | Tăng cường hiệu ứng animation bằng màu sắc. |
| Đáp án đúng là: | |

# THỰC HÀNH

| **ĐỀ BÀI 1:** | Xây dựng một trang landing page hoàn chỉnh với bootstrap |
| --- | --- |
| **HƯỚNG DẪN:** | * Sử dụng những phần tử như navbar, carousel, v.v. của bootstrap |